

Táncszőnyeg Felhasználói kézikönyv - Típuszám: BL-5002D

720P HDMI kimenet egyszemélyes Táncszőnyeg

Leírás:

Ez a táncszőnyeg a sportot és a szabadidős szórakozást ötvöző termék. Lehetőség van testmozgásra anélkül, hogy elhagyná otthonát. A táncszőnyegen mozgás egyben aerob gyakorlat is, amelyet alacsony intenzitású, ritmusos és megszakítás nélküli gyakorlatok jellemeznek. Ilyen például a jóga, aerobik, tánc, futás stb. Ezek az aerob gyakorlatok felemészthetik a felesleges testzsírt, és a fitness mozgás fokozza a fogyást.

Kedves felhasználó! Köszönjük, hogy megvásárolta ezt a terméket. Kérjük, használat előtt vegye figyelembe a következő emlékeztetőket:

1. A táncszőnyeg áramköri lapokat tartalmaz. Ne törölje le erőteljesen. Ne használjon poláris oldószereket a termék tisztításához (például vizet, ecetsavat, kénsavat stb.). Tisztításkor félszáraz ronggyal áttörölheti.
2. Miután megkapta a táncszőnyeget, időben nyissa ki a csomagolózsákokat. Az új táncszőnyeg sajátos illatú lesz, de az illata nincs hatással az egészségére, és a szag egy-két napos szellőztetés után természetesen eltűnik. Tipp: Csomagoljon be narancshéjat papírtörülőbe, és helyezze azt bele, hogy hatékonyan eltávolítsa a szagokat.
3. Használat közben kerülje a táncszőnyeg és a kemény tárgyak érintkezését a sérülések elkerülése érdekében, és ne használja csúszós talajon.
4. Ha a táncszőnyeget játékra használja, a legjobb, ha leveszi a cipőjét és úgy játszik vele. A lányok ne játsszanak rajta magassarkúval, hogy elkerüljék a szőnyeg felületének sérülését.
5. Egészsége érdekében kérjük, kerülje a túlzott fáradtságot, vagy ne használja ezt a terméket hosszú ideig. Óránként 15 perc pihenés javasolt. Ha rosszul érzi magát vagy rendellenesen érzi magát a játék során (például szédülés, hányás, fáradtság vagy mozgási betegség, szemfáradtság vagy szárazság stb.), kérjük, hagyja abba a játékot, és pihenjen 5-10 percet. Ha ezután is kényelmetlenül érzi magát, kérjük, időben forduljon orvosához.
6. Gyermek egyedül nem játszhat, kérjük, felnőtt felügyelete mellett játsszanak csak.
7. A játék megkezdése előtt takarítsd el a közelben lévő tárgyakat, hogy elegendő hely legyen a tevékenységekhez. A helyiség világításának elegendőnek és világosnak kell lennie, és igyekezzen távol tartani a TV képernyőjét a megfelelő tartományban. A többi jelenlévő személy ne álljon a játéktér közelében, hogy elkerülje a balesetveszélyt.
8. A játékban apró tárgyak vannak, kérjük, őrizze meg őket megfelelően, nehogy a gyerekek lenyeljék, nehogy fulladásveszélyt okozzanak, megfelelően tárolják és 6 éven aluli gyermekektől elzárva helyezték el.
9. A tápkábel vagy a HDMI-kábel a nyak köré tekeredhet, és balesetet okozhat. Ne engedje, hogy 6 év alatti gyermekek használják.
10. A törés, hibás működés vagy deformáció elkerülése érdekében ne üsse túlzott erővel a főegységet vagy a tartozékokat.
11. Ne használja a termék tartozékait más termékekhez.
12. Ne nyissa fel vagy módosítsa a főegységet vagy a tartozékokat engedély nélkül.
13. A hálózati adapter használatakor helyezze azt biztonságos helyre, hogy a gyerekek ne érjenek hozzá. Ha nem használja, húzza ki a hálózati adaptert a konnektorból, és őrizze meg megfelelően a terméket és a tartozékokat. A helytelen használat felmelegedést, repedést vagy akár veszteséget is okozhat.

A termék jellemzői:

A táncszőnyeg otthoni fitness termék. A beépített játékok főként táncra, aerobikra, jógára, játékokra, stb. vannak felosztva. Az egyes elemek azok letöltése és megnyitása nélkül is kipróbálhatóak. A tartalom gazdag és színes, fitness mozgások egész sorával, a játék kiválóan játszható, enyhíti az unalmas délutáni időt, sok táncdal, akár 32 MTV és 110 választható dal, az éneklés és a tánc ritmusa

sima és erős, és különféle módok állnak rendelkezésre a szórakozáshoz.

Gombok leírása:



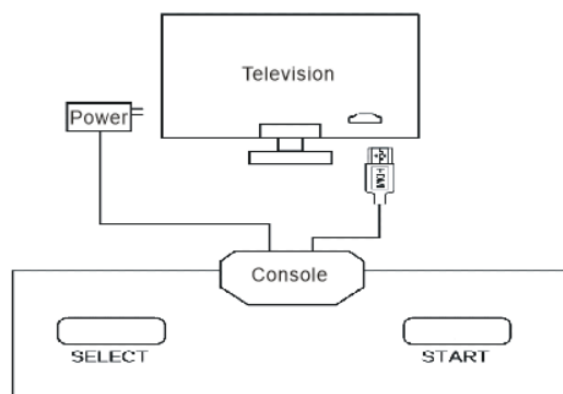
1. SELECT: A játék közben bármikor megnyomhatja ezt a gombot, hogy visszatérjen az előző menübe.
2. START: Erősítse meg a kiválasztott játék ICON-ját, vagy lépjen be a játékokba. Egyenértékű az A(Confirm) gombbal.
- ✕ 3. Mielőtt belép a játékba, nyomja meg ezt a gombot bármikor, hogy visszatérjen az előző menübe.
- 4. Erősítse meg a kiválasztott játék ICON-ját, vagy lépjen be a játékokba, ami megegyezik az A(Confirm) gombbal.
- ▲ 5. bal alsó gomb
- 6. jobb alsó gomb
7. FEL : Felfelé iránygomb, a cél mozgatása felfelé
8. Le: Lefelé iránygomb, a cél mozgatása lefelé
9. Bal: Bal iránygomb, Mozgassa a célt balra
10. Jobbra: Jobb irány gomb, Mozgassa a célpontot jobbra

Tartozékok a csomagban:

1. Táncszőnyeg × 1
2. HDMI-kábel × 1
3. USB töltőkábel × 1
4. Töltő × 1
5. Felhasználói kézikönyv × 1

A termék beszerelési és csatlakoztatási útmutatója:

1. A TV bekapcsolása után keresse meg a TV-készülék HDMI1 vagy HDMI2 interfészét, és csatlakoztassa a HDMI-kábelt a TV-készülék HDMI interfészébe.
2. Nyomja meg a "Jelforrás" gombot a TV távirányítóján a csatlakoztatott megfelelő csatorna hangolásához.
3. Dugja be a tápkábel C típusú interfészét a táncszőnyeg megfelelő interfészébe, majd dugja be a másik végét a háztartási konnektorba.
4. Kapcsolja be a táncszőnyeg kapcsolóját, a rendszerindító képernyő megjelenik a TV-n, nyomja meg a termék indítógombját, hogy belépjen a következő működési felületre.



Játék kézikönyv és kezelés:

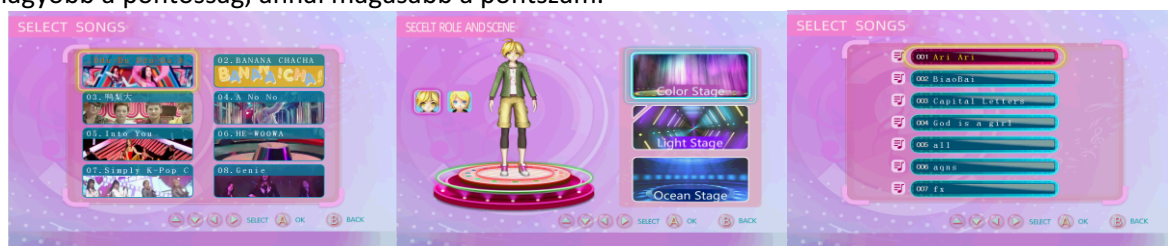
1: Master Dancer:

- A. A játéknak 3 módja van: élő MTV, 3D jelenet, animációs mód;
 - B. Jelenleg 32 élő MTV-dal van;
 - C. A 3D-s jelenetben 2 karakter szerepel, 3 táncjelenet opcionális, és 110 dal van;
 - D. Az animációs módban sokféle karakterjelenet épül fel, és 110 dal található.
- A játékosok kedvük szerint választhatnak.



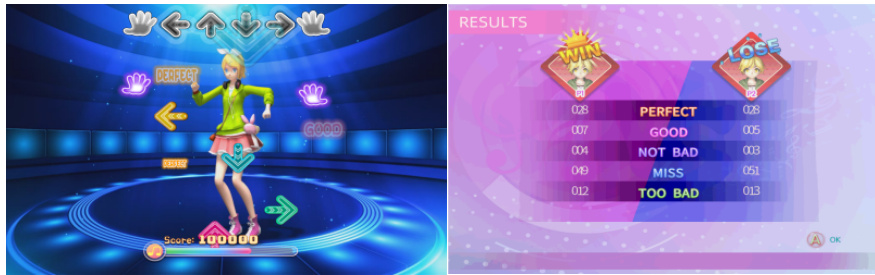
Játék leírás:

- A. A játékmenet három kategóriába sorolható: négygombos, hatgombos és táncos (a tánchoz további fogantyú szükséges);
- B. Kövesse a ritmust a zenei kíséret alatt. Amikor a nyíl alulról elmozdul és felemelkedik, hogy egybeessen a fenti nyíllal, nyomja meg a szőnyegen a megfelelő gombot. Például a kéztánc módban a játékosnak meg kell lengetni a fogantyút a befejezéshez;
- C. A pontszámot a szőnyegre lépő játékos és a nyíl egybeesési pontossága alapján számítják ki, minél nagyobb a pontosság, annál magasabb a pontszám.



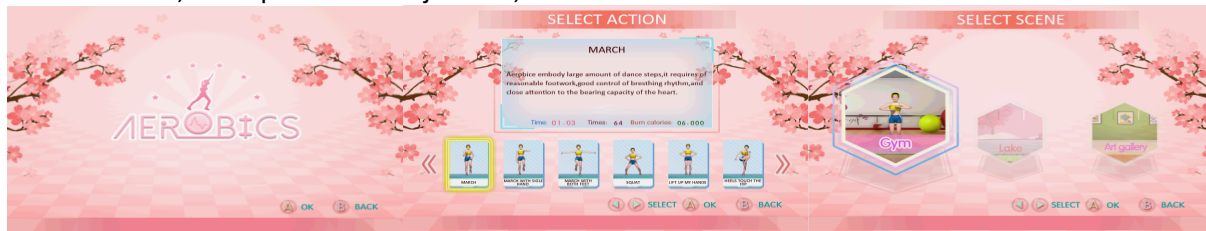
Hogyan kell játszani:

- A. Egymódusú; "START" a játékba való belépéshez; "SELECT" a szüneteltetéshez/kilépéshez;
- B. "A" gomb a megerősítéshez (jobb felső sarok); "B" gomb a törléshez/visszatéréshez (bal felső sarok); fel, le, bal és jobb gomb opciók;
- C. A játékban: lépjen a megfelelő fel, le, bal, job, bal felső, jobb felső billentyűfejekre a szőnyegen megjelenő nyilak szerint;
- D. A kéztánc módhoz mozgatnia kell a joypadot (opcionális funkció).



2: AEROBIK:

Zene kíséretében a fizikai gyakorlatokat, az aerob gyakorlatokat alapozó sportág az egészségfejlesztés, a testformálás, a temperamentum javítása, a szórakozás és a szabadidő eltöltése.



Játék leírás:

- Az aerobikban 3 mód közül választhat;
- Jelenleg 7 mozdulatsor közül lehet választani, a mozdulatok a következők: lépés, egykezes léptetés, kétkezes léptetés, utánozó lábujjemelés, párhuzamos láb függőleges ugrás, oldalra ugrás, kézi keresztugrás;
- A játékosok szabadon választhatnak mozgásokat igényeiknek megfelelően;
- Minden mozgáscsoportnak megvan az elfogyasztott kalóriaindex, valamint a műveletek száma és ideje. A játékosok szabadon választhatnak saját sportpreferenciáik szerint.

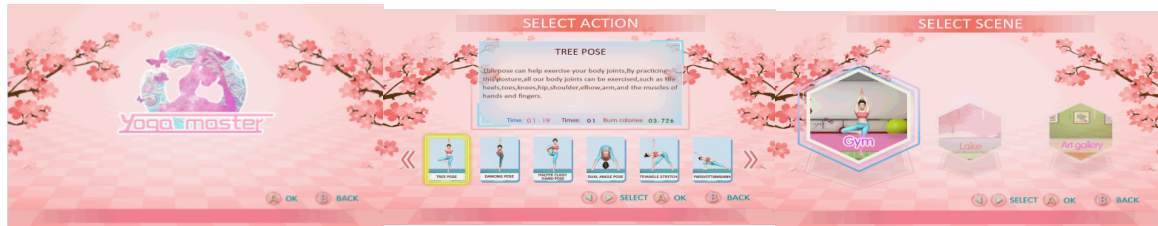
Hogyan kell játszani:

- Egyjátékos mód; "START" a játékba való belépéshez; "SELECT" a szüneteltetéshez/kilépéshez;
- "A" gomb a megerősítéshez (jobb felső sarok); "B" gomb a törléshez/visszatéréshez (bal felső sarok); fel, le, bal és jobb gomb opciók;
- A játékban: kövesse az utasításokat a művelet végrehajtásához, és nyomja meg a szőnyegen a megfelelő gombot.



3: JÓGA MESTER:

- A jóga testhelyzetek ősi és könnyen elsajátítható technikákat használnak az emberek fizikai, pszichológiai, érzelmi és spirituális képességeinek javítására. Légzés, tudatmódosító meditáció stb., a test és a lélek egységének eléréséhez.
- A játékosoknak követniük kell a ritmust a feladat végrehajtásához. Ha a művelet túl nehéz, meg lehet tenni könnyebben is a sérülések elkerülése érdekében;
- A jóga testhelyzetek gyakorlásakor meztláb kell lenni, laza és puha ruhát kell viselni, valamint ügyelni kell arra, hogy a test ne legyen visszafogva légzés és gyakorlás közben.



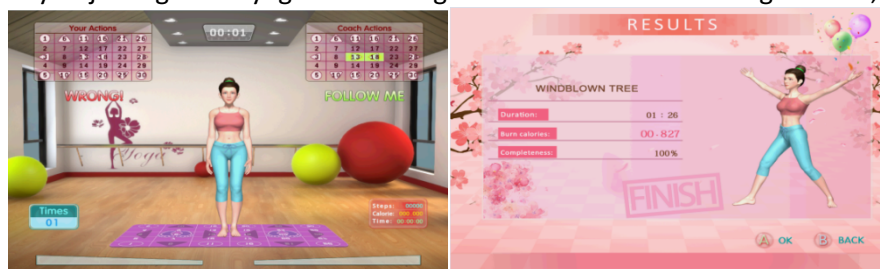
Játék leírás:

- A. A jogajátékban 3 mód közül választhat,
- B. 10 mozgáscsoport közül lehet választani. A mozdulatok a következők: fa póz, táncpóz, egy lábú kézszorító póz, dupla szögű póz, háromszög nyújtó stílus, háromszög oldalsó nyújtó stílus, cang-hun stílus, fejtől térdig stílus, harcos 3-stílus, egykaros szél fújja a fát stílus;
- C. A játékosok szabadon választhatják meg a gyakorlatokat.
- D. Minden mozdulatscsoporthoz professzionális szöveges magyarázatok tartoznak, valamint kalóriaindex, időpontok, a játékosok igényeik szerint választhatnak.

Hogyan kell játszani:

- A. Egyjátékos mód; "START" a játékba való belépéshez; "SELECT" a szüneteltetéshez/kilépéshez; "A" gomb a megerősítéshez (jobb felső sarok); "B" gomb a törléshez/visszatéréshez (bal felső sarok); fel, le, bal és jobb gomb opciók;

- B. A játékban: nyomja meg a szőnyeghez tartozó gombot a felszólításnak megfelelően;



4. Trample Goblin :

A Trample Goblin egy szórakoztató játék. Javíthatja a reflexeit a játékban, a játékra kell koncentrálnia, a lábának gyorsnak és rugalmasnak kell lennie, pihentesd közben a tested, és mozog boldogan.



A játék leírása :

- A. A játéknak összesen 20 szintje van. A játék elszámolási rendszer szerint működik. A következő szint feloldásához és belépéséhez teljesíteni kell az első szintet és így tovább.
- B. A szintek teljesítésének pontszáma fokozatosan növekszik, és a játékosoknak korlátozott időn belül meg kell szerezniük a megadott pontszámot a szint teljesítéséhez;
- C. A játék során időről időre bombák lesznek, a játékosoknak figyelmet kell fordítaniuk, hogy elkerüljék őket;

Hogyan kell játszani:

- A. Egy/kettős üzemmód; "START" belépés a játékba; "SELECT" a szünethez/kilépéshez; "A" kulcs a megerősítéshez; "B" kulcs a visszatéréshez; fel és le gomb lehetőségek;
- B. A játékban: A szőnyeg fel, le, bal és jobb gombjai vezérlik a megfelelő fel, le, bal és jobb helyzeteket; A szőnyeg bal felső sarka megfelel a játék bal oldalán lévő első rácsnak; A jobb felső sarok megfelel a

játék jobb oldalán lévő első rácsnak; Miután az egér megjelenik az reagál a szőnyegen lévő gomb helyzetére;

5. Hunderd-Meter Flyer:

A 100 méteres futó játék nagyon hatékony aerob gyakorlat. Futás közben javíthatja a test anyagcseréjét, növelheti a tüdőkapacitást, csökkentheti a testzsír összetételét és fokozhatja az izmok összehúzódását. A futás boldoggá teheti, és számos előnyt hordoz; Ön irányítja a karaktereket. Fusson egy profi pályán.



A játék leírása :

- A. A játékban a játékosok szabadon választhatják ki a futópályát fizikai aktivitásuk szerint. A szokásos futópálya hossza: 100/200/400/1500 méter;
- B. A karakterek szabadon választhatók a játék során;
- C. Miután a lövések véget értek, a karaktereket a professzionális pályán kell irányítani, és a győztes lesz az első, aki a legrövidebb időn belül eléri a pálya célját, azonos távolsággal;

Hogyan kell játszani:

- A. Egy/kettős üzemmód; "START" lépjen be a játékba; "SELECT" a szünethez/kilépéshez; "A" gomb a megerősítéséhez (a jobb felső sarok); "B" gomb a visszatéréshez/törléséhez (bal felső sarok); fel, le, bal és jobb oldali gomb opciók.
- B. A játékban: Lépjen be a szőnyeg bármely két kombinált gombjára rálépve.

CE