





BACON PARTI

**KÉTFÉLE EMBER VAN:
AKI IMÁDJA A SZALONNÁT ÉS AKI TÉVÚTON JÁR!**

A JÁTÉK CÉLJA

Legyél te a leggyorsabb ebben az ínycsiklandozó kártyajátékban, aki összegyűjt 3 egyforma ételkártyát és megszerzi az első szalonnát! Ha valaki felkap egy szalonnaszeletet, elindul a szalonnarablás, ahol mindenki a szalonnáért fog versengeni. Ne maradj le, különben büntetést kapsz!

ELŐKÉSZÜLETEK

-  Helyezzétek el a szalonnákat az asztal közepére. Figyeljete arra, hogy mindig egyel kevesebb szalonna legyen az asztalon, mint ahányan játszottok. Például, ha 5 játékos van, akkor 4 szalonna legyen középen.
-  Aki a leggyakrabban eszik szalonnát (de tényleg!), az a játékos lesz az első osztó.
-  Az osztó megkeveri az ételkártyákat és minden játékosnak (magát is beleértve) oszt 4 lapot úgy, hogy a kártyákat a többi játékos ne lássa. A megmaradt kártyákat az osztó maga mellé helyezi, ez lesz a húzópakli.
-  Minden játékos kap egy büntetőkártyát, amit maga elé kell letennie. A büntetőkártyák a játék során kapott büntetőpontokat mutatják.



KEZDŐDJÖN A JÁTÉK!

Az induláskor minden játékos kiválaszt egy lapot a kezéből, és azt lefordítva a jobb oldali játékosnak csúsztatja (kivéve a letett pakli).

A játékosok gyorsan felveszik a bal oldali szomszédjuktól kapott lapot, kivéve az osztót.

Az osztó a húzópakliból húz egy új lapot. A játékosok megnézik az új lapjukat, majd ismét minden játékos továbbad egy lapot a jobb oldali játékosnak.

A cél az, hogy te legyél az első játékos, akinek 3 egyforma ételkártya van a kezében.

Letett pakli

Mivel az osztó a húzópakliból húz lapot a bal oldali játékos letett lapja helyett, ezért annak a játékosnak a saját lapját le kell tennie az asztalra, ezzel létrehozva a letett paklit. Ha a húzópakli elfogy, akkor az osztó a letett pakliból kell húzzon lapot.

BACON PARTI

Amikor egy játékos összegyűjt három egyforma ételkártyát, gyorsan el kell vennie egy szalonnaszeletet az asztal közepéről. Ez indítja el a szalonnarablást!

Miután a többi játékos észrevette, hogy egy szalonnát elraboltak, nekik minél gyorsabban meg kell szerezni egy szalonnát az asztal közepéről. Az a játékos, aki lemarad, és nem kap szalonnát, büntetést kap.

A szalonnarablás után az osztó jobb oldali szomszédja lesz az új osztó, aki összegyűjti az összes lapot, megkeveri azokat, minden játékosnak 4 lapot oszt, majd a maradék lapokból kialakítja az új húzópaklit.

A szalonnaszeleteket vissza kell helyezni az asztal közepére a játék folytatása előtt.

BÜNTETÉS

Ha egy játékos büntetést kap, el kell forgatnia a büntetőkártyáját az óramutató járásával ellentétes irányba, hogy jelezze a büntetések aktuális számát. Minden játékosnak 3 lehetősége van. Amennyiben egy játékos megkapja a 3. büntetését, akkor kiesik a játékból.



AZ UTOLSÓ ESÉLY

Az a játékos, aki a 3. büntetést kapja (mert három alkalommal maradt szalonna nélkül), elkerülheti a kiesést, ha a büntetés kiszabása után 5 másodpercen belül egy fenséges rőfögést hallat. A fenséges rőfögés két dologból áll:

- Hangerő: A rőfögésnek hangosnak kell lennie, hogy felhívja a többi játékos figyelmét.
- Tánc: A rőfögés közben a játékosnak egy vicces táncot kell bemutatnia. Minél viccesebb a tánc, annál jobb!

Fontos megjegyezni, hogy a játékon belül csak egy játékos használhatja ki az utolsó esélyt! A fenséges rőfögés után a játékos 2 hibapontról folytathatja a játékot.

A JÁTÉK VÉGE

A játék addig folytatódik, amíg (a győztes játékoson kívül) minden játékos ki nem esik. A játék nyertese az, aki utoljára a játékban marad.

**INDULJON
A BACON PARTI!**

240515
RJ PW 28 V1.0 04.24 M0333

© 2023 Kinlea Holdings Pty Ltd. owns
Tree Toys®, Roo Games™ and all © in the
product, instructions and packaging.