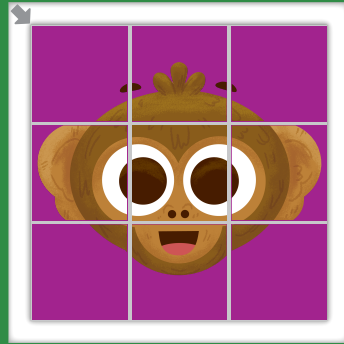


**3:** Amikor az összes kirakós kocka felkerült a tálcára, a játékosok áthelyezhetik az egyes kockákat (amennyiben szükséges), hogy kirakják a teljes képet. Ha a teljes kép helyesen felkerül a tálcára az állatról mielőtt a tálca felugrana, állítsátok a kapcsolót az OFF jelzésre, és a játékosok nyertek!



## HALADÓ:

- 1:** Egy játékos dob a dobókockával, majd az összes játékos együtt rakja ki az adott állat képét a Kaboom tálcára.
- 2:** Ennél a verziónál egymás után következnek a játékosok. Amikor az egyik játékos dob a kirakós kockával és elhelyezi a táblán, a többi játékos segíthet neki a megfelelő helyre tenni.
- 3:** Amikor az egyik játékosnak sikerül kidobnia a helyes oldalt a kirakós kockán, és elhelyezi a tálcán, az óramutató járásával megegyező irányban haladnak tovább a játékosok.
- 4:** Amikor az összes kirakós kocka felkerült a tálcára, a játékosok áthelyezhetik az egyes kockákat (amennyiben szükséges), hogy kirakják a teljes képet. Ha a teljes kép helyesen felkerül a tálcára az állatról mielőtt a tálca felugrana, állítsátok a kapcsolót az OFF jelzésre, és a játékosok nyertek!



## MEGJEGYZÉS:

A középhaladó és haladó játékok során a játékosok nem vehetik fel úgy a kirakós kockát, hogy már egyből a kirakni kívánt állat része található rajta, mindenképp dobni kell a kockával.

**3+**

**1-4**

**A doboz tartalma: 1 db** Kaboom kocka beépített időzítővel és felugró tálcával, **9 db** kirakós kocka, **1 db** dobókocka, játékszabályzat **4 féle** játékmódhoz.



**TIK, TAK...**

**KABOOM**  
**ÁLLATKERT**



## ELŐKÉSZÜLETEK:

- 1:** Helyezd a KABOOM dobozt a játékterület közepére.
- 2:** Állítsd a kapcsolót OFF jelzésre, nyomd le a tálcát, és fordasd el az időzítőt, ahhoz a számhoz, ahány perces fordulókat szeretnétek játszani.
- 3:** Helyezd el a kirakós kockákat úgy, hogy azok minden játékos számára elérhetőek legyenek.
- 4:** Állítsd a kapcsolót az ON jelzésre, és már indul is a játék!



## Egyéni játék:

Minden játékos egymás után kerül sorra, és mindenkinek ugyanannyi idő áll rendelkezésére, ami alatt ki kell rakniuk a kidobott állat képét, mielőtt a tálca felugrana.

## A játék menete:

- 1:** Minden játékos egyesével dob a dobókockával egy állatot. A játékot a legfiatalabb játékos kezdi, és az óramutató járásával megegyező irányba haladnak tovább. A puzzle-t a kidobott állatról kell kirakni mielőtt a KABOOM tálca felugrik. Amennyiben ez nem sikerül valamelyik játékosnak, úgy ő kiesett a játékból. Ha sikerül kirakni mielőtt a tálca felugrik, állítsátok a kapcsolót az OFF jelzésre, és a játék halad tovább a soron következő játékkal.
- 2:** A játék addig folytatódik, ameddig csak 2 játékos marad.
- 3:** Amikor már csak 2 játékos marad játékban, újra dobnak a dobókockával, viszont ebben az esetben már a kirakós kockával is dobni kell, és csak akkor lehet felhelyezni a tálcára, ha a kirakós kocka megfelelő oldalát dobta ki a játékos.
- 4:** A játék addig tart, ameddig a két játékos közül az egyik már nem tudja kirakni időben a puzzle-t, a másiknak pedig sikerül, így megnyeri a játékot. Ha mindketten ki tudják rakni időben vagy egyikőjük sem, abban az esetben tovább folytatódik a játék addig, ameddig már csak az egyikőjüknek sikerül.

## Csapatjáték:

A játékosok összedolgoznak, hogy együtt ki tudják rakni a puzzle-t, mielőtt a KABOOM tálca felugrik.

## KEZDŐ:

- 1:** Egy játékos dob a dobókockával, majd az összes játékos együtt rakja ki az adott állat képét a Kaboom tálcára.
- 2:** Ebben a verzióban a játékosoknak nem kell dobniuk a kirakós kockával, csak megkeresik rajta a megfelelő oldalt, majd felhelyezik a megfelelő helyre a tálcán.



- 3:** Nincsenek fordulók, mindenki egyszerre dolgozik, és próbálja kirakni az állatról a teljes képet.
- 4:** Amikor az összes kirakós kocka felkerült a tálcára, a játékosok áthelyezhetik az egyes kockákat (amennyiben szükséges), hogy kirakják a teljes képet. Ha a teljes kép helyesen felkerül a tálcára az állatról mielőtt a tálca felugrana, állítsátok a kapcsolót az OFF jelzésre, és a játékosok nyertek!

## KÖZÉPHALADÓ:

- 1:** Egy játékos dob a dobókockával, majd az összes játékos együtt rakja ki az adott állat képét a Kaboom tálcára.
- 2:** Ennél a verziónál az összes játékos egyszerre felvesz egy kirakós kockát és addig dob vele, ameddig ki nem dobja a megfelelő oldalt. Ezután felhelyezi a tálcára a megfelelő helyre. Ezt addig ismételik, ameddig minden kockát sikerül megfelelően felhelyezni a tálcára.